**113學年度彰化縣科技教育創意實作競賽**

創意企畫書

作品名稱：

組別：□ 國小資訊科技組 □國中資訊科技組

資訊女力特別獎：□ 參與 □ 不參與

作品說明書為決賽評分項目之一，請各位同學發揮創意、用心撰寫，作品說明書建議包含以下內容，作品名稱、問題解析與解決策略、作品說明、事件流程圖、程式碼、機具應用、材料清單、團隊分工及參考資料，其餘想補充的部分，可自行增加欄位進行撰寫，作品說明書以**20頁為上限(不包含封面)**。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 作品名稱 |  | |
| 問題解析與解決策略 | 說明如何定義與解析問題，並說明提供何種對應的解決策略，除了文字之外，建議輔以圖示說明表達(如:概念圖、樹狀圖、魚骨圖等)。 | |
| 作品說明 | 1. 目前市場上是否有相關的設計，蒐集到了哪些相關資料 2. 作品有哪些功能可以解決或改善所發現的問題、困難，或是你的作品將可以如何延伸應用在日常生活之中，以達到滿足需求或解決問題的目標 | |
| 事件流程圖 | 將解決的策略，分解成不同的事件，並以事件流程圖的方式，描述問題解決的流程。 | |
| 程式碼 | 對應上項之事件流程圖，呈現各事件程式碼，並針對程式碼中的重點進行說明，此部分於初賽企劃書可略或簡要說明即可。 | |
| 軟硬體設備 | 列舉製作作品過程中會使用到的軟體、硬體及其用途 | |
| 素材應用  (註1) | 素材 | 價錢 |
| 可列舉製作作品會使用到的材料、多媒體素材等 | 材料價錢 |
| (欄位不足可自行增加) |  |
|  |  |
| 團隊分工 | 團隊中各個隊員負責的工作為何，在製作作品過程中，如何應用資訊工具進行團隊合作。 (請勿揭露學校及參賽者個人資料，揭露者予以扣分。) | |
| 參考資料 | 撰寫作品說明書及製作過程中參考過的資料、文獻等 | |
| 其他 | 1. 參賽作品是否曾參加過其他競賽並且獲得名次，如有前述狀況，請詳述本次參賽作品修改了哪些部分，或詳述與之前得獎作品的差異性。 2. 如果還有更多想發揮的內容，可自行加列。 | |

註1:軟硬體設備與素材並非列越多越高分，此項欄位希望各隊伍能選擇最適合的素材進行規劃。另，若參賽隊伍有製作實品，建議可多使用回收環保材料。

註2:關於價格的部分，請以將作品普及化的方向進行設計思考。